

Rhino Hero – Super Battle



302808

*Ein turbulentes 3-D-Stapelspiel
für 2 - 4 Superhelden von 5 - 99 Jahren.*

Autoren: Scott Frisco, Steven Strumpf
Illustration: Thies Schwarz

Spielidee

Rhino Hero ist wieder im Einsatz! Und diesmal sind auch seine Superhelden-Freunde Giraffe Boy, Big E. und Batguin mit dabei. Gemeinsam bauen die Spieler einen Wolkenkratzer in schwindelerregende Höhen. Mit „Vorsicht“, Geschick und Würfelglück erklimmen sie die Stockwerke des Wolkenkratzers. Aber harte Battles können sie ganz schnell wieder nach unten schicken. Wer sich auch von den fiesen Spider Monkeys nicht aus der Ruhe bringen lässt und sich die Himmelsstürmer-Medaille sichert, kann als der beste Superheld gewinnen!

Spielinhalt:

1 Spielplan (3 quadratische Teile, doppelseitig bedruckt), 30 Zwischenböden, 24 niedrige Wände, 24 hohe Wände, 3 Würfel, 4 Spider-Monkeys, 4 Superhelden, 1 Himmelsstürmer-Medaille, 1 Spielanleitung

Vor dem ersten Spiel:

Die Spider-Monkeys und die Medaille vorsichtig aus dem Tableau brechen.

Spielvorbereitung:

- Die Teile des Spielplans mit den gelben Baupunkten nach oben in der Tischmitte in eine Reihe aneinander legen.
- Die Zwischenböden verdeckt mischen. Jeder Spieler nimmt drei Zwischenböden verdeckt auf die Hand. Drei weitere Zwischenböden offen, die verbliebenen als verdeckten Nachziehstapel danebenlegen.
- Jeder Spieler nimmt sich einen Superhelden und stellt ihn vor sich.
- Die hohen und die niedrigen Wände, die Würfel, die Spider-Monkeys und die Himmelsstürmer-Medaille bereitlegen.

Spielablauf:

Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Wer am besten klettern kann, beginnt. Ein Zug besteht aus 6 Phasen:

1. **Bauen!** Die Symbole auf dem Zwischenboden zeigen, wie viele/welche Wände man aufstellen muss, um diesen Zwischenboden darauf zu legen. Für das Aufstellen gelten folgende Regeln:
 - Auf dem Spielplan muss eine Wand auf dem Baupunkt stehen. Pro Baupunkt nur eine Wand.
 - Auf Zwischenböden können Wände an beliebigen Stellen stehen.
 - Alle Wände müssen so aufgestellt sein, dass der Zwischenboden waagrecht liegt.
 - Zwischenböden dürfen sich überlappen, aber nicht gegenseitig stützen.
2. **Spider-Monkey-Angriff?** Zeigt ein platzierter Zwischenboden das Spider-Monkey Symbol, hängt der Spieler einen Spider-Monkey an diesen Zwischenboden.
3. **Wolkenkratzer erklimmen!** Mit dem hellblauen Würfel würfeln und mit dem eigenen Superhelden entsprechend viele Stockwerke nach oben oder unten gehen.
4. **Super-Battle?** Trifft ein Superheld auf einem Stockwerk auf einen anderen Superhelden, wird gewürfelt: der Neuankommling (Angreifer) mit dem roten, der Verteidiger mit dem blauen Würfel. Wer die höhere Zahl hat, darf auf dem Stockwerk bleiben, der Verlierer geht ein Stockwerk nach unten.
5. **Himmelsstürmer-Medaille?** Wer ganz oben steht, bekommt die Himmelsstürmer-Medaille.
6. **Zwischenboden nachziehen!** Einen Zwischenboden entweder vom Stapel oder den offen ausliegenden nachziehen, sodass wieder drei auf der Hand sind.
 - Anschließend ist der nächste Spieler an der Reihe.

Spielende:

Das Spiel endet sofort,

- wenn ein Spieler, egal zu welchem Zeitpunkt, den Wolkenkratzer ganz oder teilweise zum Einsturz bringt.
 - wenn alle Zwischenböden aus der Hand ausgespielt sind.
- Wer die Himmelsstürmer-Medaille hat, gewinnt, außer er hat den Wolkenkratzer zum Einsturz gebracht.